

Komentář k úlohám probíraným na cvičeních dle plánu 03

Petr Olšák

4.1 a) $\|\mathbf{x}\|^2 = \mathbf{x}^T \mathbf{x} = 14$, $\|\mathbf{x}\| = \sqrt{14}$, b) $\|\mathbf{x} - \mathbf{y}\| = \|(2, 2, 2)\| = \sqrt{12}$,
c) $\cos \alpha = \mathbf{x}^T \mathbf{y} / (\|\mathbf{x}\| \|\mathbf{y}\|) = 2 / \sqrt{2 \cdot 14} = 1 / \sqrt{7}$, $\arccos 1 / \sqrt{7} \doteq 1,1832$.

4.2 Vektory leží ve společné přímce (tj. jsou lineárně závislé) a jsou shodně orientované.

4.3 Vyřešíme soustavu $\mathbf{Ax} = \mathbf{0}$, kde \mathbf{A} je matice obsahující v řádcích dané vektory. Báze řešení je např. $(1, 1, -1)$.

4.4 Označme $A = X$, $B = Y$, $C = Z$. (Takto to bylo značeno v původní verzi skript.) B je řešení soustavy $\mathbf{Bx} = \mathbf{0}$, kde $\mathbf{B} = [1 \ 0 \ 1 \ 0]$, C je řešení $\mathbf{Cx} = \mathbf{0}$, kde $\mathbf{C} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & -1 \end{bmatrix}$. Jsou to tedy lineární podprostory, $\dim B = 3$, $\dim C = 2$, je $C \subseteq B$. Všechny vektory kolmé na řešení libovolné soustavy $\mathbf{Px} = \mathbf{0}$ leží v lineárním obalu řádků matice \mathbf{P} . Protože podprostor $A = \text{span}\{(1, 0, 1, 0)\}$ leží v lineárním obalu řádků uvedených matic \mathbf{B} , \mathbf{C} , je kolmý na řešení odpovídajících soustav, tedy na B i C . Není pravda, že $B \perp C$, protože mají netriviální průnik. Je pravda, že $A = B^\perp$, $B = A^\perp$, protože $A \perp B$ a součet dimenzí prostorů A a B je 4, tedy dimenze celého prostoru, v němž máme dané vektory. Konečně není $A = C^\perp$ (třebaže $A \perp C$), protože součet dimenzí 1 + 2 není roven dimenzi celého prostoru.

4.5 a) $(\mathbf{x} + \mathbf{y})^T (\mathbf{x} - \mathbf{y}) = \mathbf{x}^T \mathbf{x} - \mathbf{x}^T \mathbf{y} + \mathbf{x}^T \mathbf{y} - \mathbf{y}^T \mathbf{y} = \mathbf{x}^T \mathbf{x} - \mathbf{y}^T \mathbf{y} = 0$. Geometricky: úhlopříčky kosočtverce jsou na sebe kolmé.

b) $\|\mathbf{x} - \mathbf{y}\|^2 = (\mathbf{x} - \mathbf{y})^T (\mathbf{x} - \mathbf{y}) = \mathbf{x}^T \mathbf{x} - 2\mathbf{x}^T \mathbf{y} + \mathbf{y}^T \mathbf{y} = \|\mathbf{x}\|^2 + 0 + \|\mathbf{y}\|^2$. Pythagorova věta.

c) Je to stejné jako (b), přechod od \mathbf{y} k $-\mathbf{y}$ nemění levou stranu dokazované rovnosti.

d) Analogicky jako (b), jen po roznásobení závorek je těch součinů v zápise poněkud více, ale všechny součiny s navzájem různými vektory jsou nulové.

4.6 \$ octave --no-gui spustí svobodnou alternativu k Matlabu.

```
octave:1> A = [1 1 1 -1; 2 -1 -1 1; -1 2 2 1]'
```

```
A =  
  1   2  -1  
  1  -1   2  
  1  -1   2  
 -1   1   1
```

```
octave:2> [Q R] = qr(A,0)
```

```
Q =  
-5.0000e-01   8.6603e-01  -8.3267e-17  
-5.0000e-01  -2.8868e-01  -4.0825e-01  
-5.0000e-01  -2.8868e-01  -4.0825e-01  
 5.0000e-01   2.8868e-01  -8.1650e-01
```

```
R =  
-2.00000   0.50000  -1.00000  
 0.00000   2.59808  -1.73205  
 0.00000   0.00000  -2.44949
```

Báze je ve sloupcích matice \mathbf{Q} . První báze vektor je jen normalizovaný první sloupec matice \mathbf{A} , tj. zde násobený polovinou (ve skutečnosti mínus polovinou, v tom má algoritmus svobodnou volbu a jeho chování neovlivníme). Další sloupec je lineární kombinací prvních dvou sloupců \mathbf{A} , navíc kolmý na první sloupec \mathbf{Q} a normalizovaný. Atd. Koeficienty lineárních kombinací sloupců matice \mathbf{Q} , které se rovnají sloupcům matice \mathbf{A} , vidíme v matici \mathbf{R} . Nepovinný parametr 0 ve volání funkce `qr()` vede na redukovaný QR rozklad. Bez něj bychom měli plný QR rozklad, tj. \mathbf{Q} by byla čtvercová: další sloupce jsou ortonormální bázi z ortogonálního doplňku $\text{rng } \mathbf{A}$, tedy je tam řešení soustavy $\mathbf{Ax} = \mathbf{0}$. Matice \mathbf{R} je pak obdélníková doplněná nulami.

Pozorování: QR rozklad je numerické vyjádření Gramovy-Schmidtovy ortogonalizace.

4.7 Jsou-li \mathbf{U} , \mathbf{V} ortogonální, tj. čtvercové s vlastností $\mathbf{U}^T\mathbf{U} = \mathbf{I}$, $\mathbf{V}^T\mathbf{V} = \mathbf{I}$, pak

$$(\mathbf{UV})^T(\mathbf{UV}) = \mathbf{V}^T\mathbf{U}^T\mathbf{UV} = \mathbf{V}^T\mathbf{I}\mathbf{V} = \mathbf{I}.$$

Doplňující otázka k ortogonálním maticím: Je-li \mathbf{U} ortogonální, pak \mathbf{U}^T je taky ortogonální. Jinými slovy, ortogonální matice má nejen ve sloupcích, ale i v řádcích ortonormální bázi. Důvod: \mathbf{U} má plnou hodnotu, tedy z LA víme, že má inverzní matici, tj. matici, která násobena zleva i zprava danou maticí dává \mathbf{I} (to se dokazuje pomocí determinantů). Sdělení $\mathbf{U}^T\mathbf{U} = \mathbf{I}$ násobme zprava inverzní maticí \mathbf{U}^{-1} a dostáváme, že $\mathbf{U}^T = \mathbf{U}^{-1}$. Tato matice umí násobit danou maticí \mathbf{U} zprava i zleva se stejným výsledkem \mathbf{I} .

4.10 Není to izometrie, protože velikost vektoru $(1, -1, 2)$ není rovna velikosti obrazu $(1, 2, -1, 1)$. Kdybychom upravili zadání, že totiž $\mathbf{f}(1, -1, 2) = (1, 2, -1, 0)$, pořád bychom neměli izometrii, protože není skalární součin vektorů roven skalárnímu součinu obrazů.

Doplňující otázka: mějme lineární zobrazení $f: \mathbb{R}^m \rightarrow \mathbb{R}^n$, kde $m > n$. Může být izometrií? Odpověď: Ne, protože f musí mít při $m > n$ netriviální kernel a nenulové vektory z kernelu mají obraz nulové velikosti.

4.12 a) Ověříme, že skalární součiny vektorů každý s každým dávají nulu.

b) Vyřešíme soustavu $\mathbf{Ax} = \mathbf{0}$, kde matice \mathbf{A} obsahuje v řádcích zadané tři vektory. Báze řešení je třeba $\mathbf{y} = (-1, 1, 0, 1)$.

c) Najdeme ortogonální projekce na posporostory $\text{span}\{\mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2, \mathbf{x}_3\}$ a $\text{span}\{\mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2, \mathbf{x}_3\}^\perp$ (bylo v původní verzi skript). Normalizované vektory, tj. $\mathbf{x}_1/\sqrt{6}$, $\mathbf{x}_2/\sqrt{3}$, $\mathbf{x}_3/\sqrt{3}$ zapíšeme do sloupců matice \mathbf{U} . Matice má ortonormální sloupce. Dále do jednosloupcové matice \mathbf{V} zapíšeme normalizovaný $\mathbf{y}/\sqrt{3}$. Projektor na $\text{span}\{\mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2, \mathbf{x}_3\}$ je \mathbf{UU}^T a na $\text{span}\{\mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2, \mathbf{x}_3\}^\perp = \text{span}\{\mathbf{y}\}$ je \mathbf{VV}^T . Ten druhý projektor se pohodlněji počítá (méně výpočtů při maticovém násobení) a vychází

$$\mathbf{P}_Y = \frac{1}{3}\mathbf{yy}^T = \frac{1}{3} \begin{bmatrix} 1 & -1 & 0 & -1 \\ -1 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 0 & 1 \end{bmatrix}. \text{ Projektor } \mathbf{P}_X \text{ můžeme pak spočítat z právě vypočteného:}$$

$$\mathbf{P}_X = \mathbf{I} - \mathbf{P}_Y. \text{ Vyhne se tak maticovému násobení } \mathbf{UU}^T.$$

4.13 Můžeme volit jakékoli dva na sebe kolmé vektory ve $\text{span}\{\mathbf{x}, \mathbf{y}\}$. Například první vektor ponecháme a druhý upravíme na \mathbf{y}' tak, aby zůstal ve $\text{span}\{\mathbf{x}, \mathbf{y}\}$, ale byl na \mathbf{x} kolmý. Zvolíme $\mathbf{y}' = \mathbf{y} - \mathbf{p}$, kde \mathbf{p} je kolmá projekce \mathbf{y} na $\text{span}\{\mathbf{x}\}$, což je $\mathbf{p} = (\mathbf{x}^T\mathbf{y})\mathbf{x}/\|\mathbf{x}\|^2 = \frac{5}{2}(0, 1, 1)$. Takže $\mathbf{y}' = (1, 2, 3) - \frac{5}{2}(0, 1, 1) = (1, \frac{-1}{2}, \frac{1}{2})$. Vektor \mathbf{y} můžeme vynásobit dvěma jen pro formu, abychom měli celočíselný výsledek. Dva kolmé vektory respektující původní span jsou $(0, 1, 1)$, $(2, -1, 1)$.

Poznámka: vzoreček pro výpočet projekce \mathbf{p} můžeme odvodit dvěma způsoby. (1) číslo $c = \mathbf{y}^T\mathbf{x}/\|\mathbf{x}\|$ je první souřadnice vektoru \mathbf{y} vzhledem ortonormální bázi, kde prvním bázovým vektorem je $\mathbf{x}/\|\mathbf{x}\|$. To je vlastnost skalárního součinu. Projekce je pak $\mathbf{p} = c\mathbf{x}/\|\mathbf{x}\| = (\mathbf{x}^T\mathbf{y})\mathbf{x}/\|\mathbf{x}\|^2$ (2) Projekce je $\mathbf{p} = \mathbf{UU}^T\mathbf{y}$, když \mathbf{U} je jednosloupcová matice obsahující $\mathbf{x}/\|\mathbf{x}\|$. Tedy $\mathbf{p} = \mathbf{x}(\mathbf{x}^T\mathbf{y})/\|\mathbf{x}\|^2 = (\mathbf{x}^T\mathbf{y})\mathbf{x}/\|\mathbf{x}\|^2$.

Jiný způsob řešení: hledá se vektor $\mathbf{y}' = (\mathbf{x} + \alpha\mathbf{y})$ takový, že $\mathbf{y}' \perp \mathbf{x}$, tedy $(\mathbf{x} + \alpha\mathbf{y})^T\mathbf{x} = 0$. To vede na $\alpha = \frac{-2}{5}$ a $\mathbf{y} = (\frac{-2}{5}, \frac{1}{5}, \frac{-1}{5}) \sim (-2, 1, -1)$.

4.20 Máme $\mathbf{F}(\mathbf{X}) = (\mathbf{I} - \mathbf{X})(\mathbf{I} + \mathbf{X})^{-1}$ s definičním oborem všech takových matic z $\mathbb{R}^{n \times n}$, pro které má matice $\mathbf{I} + \mathbf{X}$ inverzi.

a) $(\mathbf{I} - \mathbf{X})(\mathbf{I} + \mathbf{X}) = \mathbf{I} - \mathbf{X}^2 = (\mathbf{I} + \mathbf{X})(\mathbf{I} - \mathbf{X})$.

b) Vynásobíme výsledek z a) výrazem $(\mathbf{I} + \mathbf{X})^{-1}$ zprava i zleva.

c) Ověříme $\mathbf{F}(\mathbf{X})^T\mathbf{F}(\mathbf{X}) \stackrel{?}{=} \mathbf{I}$, tedy $((\mathbf{I} + \mathbf{X})^{-1})^T(\mathbf{I} - \mathbf{X})^T(\mathbf{I} - \mathbf{X})(\mathbf{I} + \mathbf{X})^{-1} = ((\mathbf{I} + \mathbf{X})^{-1})^T(\mathbf{I} - \mathbf{X}^T - \mathbf{X} + \mathbf{X}^T\mathbf{X})(\mathbf{I} + \mathbf{X})^{-1} = ((\mathbf{I} + \mathbf{X})^{-1})^T(\mathbf{I} + \mathbf{X} - \mathbf{X} - \mathbf{X}^2)(\mathbf{I} + \mathbf{X})^{-1} = ((\mathbf{I} + \mathbf{X})^{-1})^T(\mathbf{I} - \mathbf{X})(\mathbf{I} + \mathbf{X})(\mathbf{I} + \mathbf{X})^{-1} = ((\mathbf{I} + \mathbf{X})^{-1})^T(\mathbf{I} - \mathbf{X}) \stackrel{?}{=} \mathbf{I}$. Protože $(\mathbf{A}^{-1})^T = (\mathbf{A}^T)^{-1}$, je možné vynásobit poslední rovnost výrazem $(\mathbf{I} + \mathbf{X}^T)$ zleva a ptát se tedy na $(\mathbf{I} - \mathbf{X}) \stackrel{?}{=} (\mathbf{I} + \mathbf{X}^T)$ a to je pravda, protože \mathbf{X} je antisymetrická. Korektní vedení důkazu nyní musí proběhnout obráceně: vyjdeme z faktu $(\mathbf{I} - \mathbf{X}) = (\mathbf{I} + \mathbf{X}^T)$ a postupnými úpravami v protisměru slova „tedy“ dostaneme dokazované tvrzení $\mathbf{F}(\mathbf{X})^T\mathbf{F}(\mathbf{X}) = \mathbf{I}$.

d) Ověříme $((\mathbf{I} - \mathbf{X})(\mathbf{I} + \mathbf{X})^{-1})^T = ((\mathbf{I} + \mathbf{X})^{-1})^T(\mathbf{I} - \mathbf{X}^T) \stackrel{?}{=} -(\mathbf{I} - \mathbf{X})(\mathbf{I} + \mathbf{X})^{-1}$, tedy ověříme po vynásobení $(\mathbf{I} + \mathbf{X})$ zprava tvrzení $((\mathbf{I} + \mathbf{X})^{-1})^T(\mathbf{I} - \mathbf{X}^T)(\mathbf{I} + \mathbf{X}) = (\mathbf{I} + \mathbf{X}^T)^{-1}(\mathbf{I} - \mathbf{X}^T + \mathbf{X} - \mathbf{X}^T\mathbf{X}) =$

$(\mathbf{I} + \mathbf{X}^T)^{-1}(-\mathbf{X}^T + \mathbf{X}) \stackrel{?}{=} -(\mathbf{I} - \mathbf{X}) = \mathbf{X} - \mathbf{I}$, tedy po vynásobení $(\mathbf{I} + \mathbf{X}^T)$ zleva ověřujeme $-\mathbf{X}^T + \mathbf{X} \stackrel{?}{=} (\mathbf{I} + \mathbf{X}^T)(\mathbf{X} - \mathbf{I}) = \mathbf{X} - \mathbf{I} + \mathbf{X}^T\mathbf{X} - \mathbf{X}^T = \mathbf{X} - \mathbf{I} + \mathbf{I} - \mathbf{X}^T = -\mathbf{X}^T + \mathbf{X}$. To zřejmě platí. Korektní vedení důkazu začíná poslední zřejmou rovností a jde v protisměru slov „tedy“ až k závěru, že $(\mathbf{F}(\mathbf{X}))^T = -\mathbf{F}(\mathbf{X})$.

e) Ověříme $\mathbf{F}(\mathbf{F}(\mathbf{X})) \stackrel{?}{=} \mathbf{X}$, tedy $(\mathbf{I} - (\mathbf{I} - \mathbf{X})(\mathbf{I} + \mathbf{X})^{-1})(\mathbf{I} + (\mathbf{I} - \mathbf{X})(\mathbf{I} + \mathbf{X})^{-1})^{-1} \stackrel{?}{=} \mathbf{X}$. Po vynásobení $(\mathbf{I} + (\mathbf{I} - \mathbf{X})(\mathbf{I} + \mathbf{X})^{-1})$ zprava tedy ověřujeme $\mathbf{I} - (\mathbf{I} - \mathbf{X})(\mathbf{I} + \mathbf{X})^{-1} \stackrel{?}{=} \mathbf{X}(\mathbf{I} + (\mathbf{I} - \mathbf{X})(\mathbf{I} + \mathbf{X})^{-1}) = \mathbf{X} + \mathbf{X}(\mathbf{I} - \mathbf{X})(\mathbf{I} + \mathbf{X})^{-1}$ a po vynásobení $(\mathbf{I} + \mathbf{X})$ zprava tedy ověříme $(\mathbf{I} + \mathbf{X}) - (\mathbf{I} - \mathbf{X}) \stackrel{?}{=} \mathbf{X}(\mathbf{I} + \mathbf{X}) + \mathbf{X}(\mathbf{I} - \mathbf{X})$. Na obou stranách rovnosti máme $2\mathbf{X}$, takže to platí. Důkaz dále vedeme obráceně, tj. vyjdeme z faktu $2\mathbf{X} = 2\mathbf{X}$ a dojdeme k tvrzení, že $\mathbf{F}(\mathbf{F}(\mathbf{X})) = \mathbf{X}$.

4.21 (Bylo v původní verzi skript, nyní je zadání přesunuto do 5.16 e,f,g,h.)

a) Je to vzdálenost bodu \mathbf{x} od jeho kolmé projekce na $\text{rng } \mathbf{U}$, tedy od bodu $\mathbf{U}\mathbf{U}^T\mathbf{x}$. Vzdálenost je $\|\mathbf{x} - \mathbf{U}\mathbf{U}^T\mathbf{x}\| = \|(\mathbf{I} - \mathbf{U}\mathbf{U}^T)\mathbf{x}\|$.

Problémy (b), (c) a (d) budeme řešit od konce. Nejprve (d) a z toho vše ostatní plyne.

d) Nechť \mathbf{p} je partikulární (tj. nějaké) řešení soustavy $\mathbf{U}\mathbf{x} = \mathbf{0}$, takže leží v zadaném afinním podprostoru A . Kolmý doplněk k tomuto podprostoru je $X = \text{rng } \mathbf{U}$. Na X kolmo promítneme jednak \mathbf{p} (je to $\mathbf{U}\mathbf{U}^T\mathbf{p}$) a jednak zadaný bod \mathbf{v} (v zadání cvičení značený ne zcela šťastně jako \mathbf{x}). Dostaneme $\mathbf{U}\mathbf{U}^T\mathbf{v}$. Vzdálenost \mathbf{v} od A je stejná jako vzdálenost těch dvou projekcí, takže počítáme

$$\|\mathbf{U}\mathbf{U}^T\mathbf{v} - \mathbf{U}\mathbf{U}^T\mathbf{p}\| = \|\mathbf{U}(\mathbf{U}^T\mathbf{v} - \mathbf{U}^T\mathbf{p})\| = \|\mathbf{U}(\mathbf{U}^T\mathbf{v} - \mathbf{b})\| = \|\mathbf{U}^T\mathbf{v} - \mathbf{b}\|.$$

Předposlední rovnost plyne z faktu, že \mathbf{p} je partikulární řešení soustavy $\mathbf{U}\mathbf{x} = \mathbf{b}$ a poslední rovnost plyne z toho, že zobrazení $f(\mathbf{x}) = \mathbf{U}\mathbf{x}$ je izometrie.

b) Vzorec z (d) přechází při $\mathbf{b} = \mathbf{0}$ na $\|\mathbf{U}^T\mathbf{v}\|$.

c) Vzorec z (d) přechází při $\mathbf{v} = \mathbf{0}$ na $\|\mathbf{b}\|$.