

# Vlastní číslo, vektor

- motivace: směr přímky, kterou lin. transformace nezmění
- invariantní podprostory
- charakteristický polynom
- báze, vzhledem ke které je matice transformace nejjednodušší
- podobnost s diagonální maticí

# Motivace

Je dána transformace  $A : \mathbf{R}^2 \rightarrow \mathbf{R}^2$ . Najdeme takovou přímku  $p$  procházející počátkem, aby  $A(p) = p$ .

$$p = \{t\vec{u}; t \in \mathbf{R}\}, \quad A(p) = \{A(t\vec{u}); t \in \mathbf{R}\} = \{tA(\vec{u}); t \in \mathbf{R}\}$$

Musí tedy existovat  $\lambda \in \mathbf{R}$  tak, aby  $A(\vec{u}) = \lambda \vec{u}$ . Přitom  $\vec{u}$  musí být nenulový vektor.

Zvolme v  $R^2$  nějakou bázi (např. standardní). Nechť  $\mathbf{x}$  jsou souřadnice  $\vec{u}$  vzhledem k této bázi a  $\mathbf{A}$  je matice transformace  $A$  vzhledem k této bázi. Pak musí

$$\mathbf{A}\mathbf{x} = \lambda\mathbf{x}, \quad \mathbf{x} \neq \mathbf{o}, \quad \text{tj.} \quad (\mathbf{A} - \lambda\mathbf{E})\mathbf{x} = \mathbf{o}, \quad \mathbf{x} \neq \mathbf{o}$$

Takže matice  $\mathbf{A} - \lambda\mathbf{E}$  musí být singulární, neboli  $\det(\mathbf{A} - \lambda\mathbf{E}) = 0$ .

Číslo  $\lambda$  budeme říkat *vlastní číslo* a vektoru  $\vec{u}$  říkáme *vlastní vektor* transformace  $A$  příslušející vlastnímu číslu  $\lambda$ .

# Vlastní čísla jsou i komplexní

Kvadratická rovnice  $\det(\mathbf{A} - \lambda \mathbf{E}) = 0$  (viz předchozí motivační příklad) může ale nemusí mít reálné kořeny. Pokud má dva různé reálné kořeny, pak existují dva směry, které transformace  $A$  nemění. Tj. existují dvě přímky, pro které je  $A(p) = p$ . Například zkosení, které  $(1, 0)$  nechá beze změny a  $(0, 1)$  zobrazí na  $(1, 1/2)$ .

Pokud jsou kořeny rovnice  $\det(\mathbf{A} - \lambda \mathbf{E}) = 0$  komplexní, pak neexistují přímky, pro které je  $A(p) = p$  (například rotace). Pokud bychom chtěli najít vlastní vektory příslušející komplexním vlastním číslům, budou mít komplexní souřadnice. Je tedy potřeba pracovat s lineárním prostorem nad komplexními čísly.

Budeme potřebovat záruku existence vlastních čísel. Budeme tedy muset připustit komplexní vlastní čísla a pracovat s lineárním prostorem  $L$  nad  $\mathbf{C}$ .

# Invariantní podprostor

Nechť  $A : L \rightarrow L$  je lineární transformace. Podprostor  $P \subset L$ , pro který platí  $A(P) = P$  nazýváme *invariantní podprostor* vzhledem k  $A$ .

## Předběžná úvaha:

Je-li  $L$  lineární prostor nad  $\mathbf{C}$ , pak zaručeně existují vlastní čísla  $\lambda \in \mathbf{C}$ , pro která je  $A(\vec{x}) = \lambda \vec{x}$ ,  $\vec{x} \neq \vec{0}$ . Společně s nulovým vektorem tvoří všechny vlastní vektory příslušející pevně vybranému vlastnímu číslu  $\lambda$  invariantní podprostor.

Je-li  $L$  lineární prostor nad  $\mathbf{R}$ , pak kromě  $\{\vec{0}\}$  a  $L$  další invariantní podprostory vzhledem k  $A$  nemusejí existovat: vlastní čísla mohou být jen komplexní. Například  $A$  je rotace.

# Vlastní číslo, vlastní vektor matice

**Definice:** Nechť  $\mathbf{A}$  je čtvercová matice typu  $(n, n)$  reálných nebo komplexních čísel. Číslo  $\lambda \in \mathbf{C}$  se nazývá *vlastním číslem matice  $\mathbf{A}$* , pokud existuje vektor  $\mathbf{x} \in \mathbf{C}^{n,1}$ ,  $\mathbf{x} \neq \mathbf{o}$ , takový, že  $\mathbf{A} \cdot \mathbf{x} = \lambda \mathbf{x}$ . Vektor  $\mathbf{x}$ , který splňuje uvedenou rovnost, se nazývá *vlastní vektor matice  $\mathbf{A}$  příslušný vlastnímu číslu  $\lambda$* .

**Pozorování:** Z rovnosti  $\mathbf{A} \cdot \mathbf{x} = \lambda \mathbf{x}$  plyne  $(\mathbf{A} - \lambda \mathbf{E}) \mathbf{x} = \mathbf{o}$ . Protože z definice musí  $\mathbf{x} \neq \mathbf{o}$ , je třeba, aby soustava měla nenulové řešení, tedy musí  $\det(\mathbf{A} - \lambda \mathbf{E}) = 0$ .

**Definice:** Polynom v proměnné  $\lambda$  tvaru  $\det(\mathbf{A} - \lambda \mathbf{E})$  se nazývá *charakteristický polynom matice  $\mathbf{A}$* .

**Pozorování:** Charakteristický polynom je stupně  $n$  a jeho kořeny jsou vlastní čísla matice  $\mathbf{A}$ . Matice  $\mathbf{A}$  má tedy (včetně násobností)  $n$  vlastních čísel.

# Vlastní číslo, vlastní vektor transformace

**Definice:** Nechť  $L$  je lineární prostor konečné dimenze nad  $\mathbf{C}$  a nechť  $A : L \rightarrow L$  je lineární transformace. Číslo  $\lambda \in \mathbf{C}$  se nazývá *vlastním číslem transformace  $A$* , pokud existuje vektor  $\vec{x} \in L$ ,  $\vec{x} \neq \vec{0}$  takový, že  $A(\vec{x}) = \lambda \vec{x}$ . Vektor  $\vec{x}$ , který splňuje uvedenou rovnost, se nazývá *vlastní vektor transformace  $A$  příslušný vlastnímu číslu  $\lambda$* .

**Pozorování:** Vlastní číslo transformace  $A$  je stejné jako vlastní číslo její matice  $\mathbf{A}$  vzhledem k jakékoli bázi  $(B)$ . Vlastní vektor matice  $\mathbf{A}$  pak obsahuje souřadnice vlastního vektoru transformace  $A$  vzhledem k bázi  $(B)$ .

**Důsledek:** Všechny matice stejné lineární transformace (vzhledem k různým bázím) mají shodná vlastní čísla (mají shodné spektrum).

# Příklad

Je dána matice

$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 5 & -2 & 2 \\ -1 & 4 & -1 \\ -4 & 4 & -1 \end{pmatrix}.$$

Najdeme její vlastní čísla a k nim příslušející vlastní vektory.

$$\det \begin{pmatrix} 5 - \lambda & -2 & 2 \\ -1 & 4 - \lambda & -1 \\ -4 & 4 & -1 - \lambda \end{pmatrix} = -\lambda^3 + 8\lambda^2 - 21\lambda + 18 = -(\lambda - 3)^2(\lambda - 2)$$

Toto je charakteristický polynom matice  $\mathbf{A}$ . Má dvojnásobný kořen  $\lambda = 3$  a jednonásobný kořen  $\lambda = 2$ . Tyto kořeny jsou vlastní čísla matice  $\mathbf{A}$ .

Najdeme ještě vlastní vektory příslušející vlastním číslům 3 a 2...

## Příklad, pokračování

$$\lambda = 3 : \begin{pmatrix} 5-3 & -2 & 2 \\ -1 & 4-3 & -1 \\ -4 & 4 & -1-3 \end{pmatrix} \sim (1 \quad -1 \quad 1),$$

takže k  $\lambda = 3$  přísluší vlastní vektory z  $\langle(1, 1, 0), (-1, 0, 1)\rangle$ .

$$\lambda = 2 : \begin{pmatrix} 5-2 & -2 & 2 \\ -1 & 4-2 & -1 \\ -4 & 4 & -1-2 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} -1 & 2 & -1 \\ 0 & 4 & -1 \end{pmatrix}.$$

takže k  $\lambda = 2$  přísluší vlastní vektory z  $\langle(-2, 1, 4)\rangle$ .

Pro vlastní čísla a vlastní vektory platí např. následující vztahy:

$$\begin{pmatrix} 5 & -2 & 2 \\ -1 & 4 & -1 \\ -4 & 4 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = 3 \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \begin{pmatrix} 5 & -2 & 2 \\ -1 & 4 & -1 \\ -4 & 4 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ 4 \end{pmatrix} = 2 \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ 4 \end{pmatrix}$$



## Jiný příklad

Je dána matice  $\mathbf{B} = \begin{pmatrix} 2 & 4 & -3 \\ -1 & 10 & -6 \\ -1 & 8 & -4 \end{pmatrix}$ .

Její charakteristický polynom je

$$\det(\mathbf{B} - \lambda \mathbf{E}) = -\lambda^3 + 8\lambda^2 - 21\lambda + 18 = -(\lambda - 3)^2 (\lambda - 2).$$

Hledáme vlastní vektory příslušející vlastním číslům 3 a 2:

$$\lambda = 3 : \begin{pmatrix} 2-3 & 4 & -3 \\ -1 & 10-3 & -6 \\ -1 & 8 & -4-3 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} -1 & 4 & -3 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \quad \begin{array}{l} \text{vlastní} \\ \text{vektor:} \\ (1, 1, 1) \end{array}$$

$$\lambda = 2 : \begin{pmatrix} 2-2 & 4 & -3 \\ -1 & 10-2 & -6 \\ -1 & 8 & -4-2 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} -1 & 8 & -6 \\ 0 & 4 & -3 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \quad \begin{array}{l} \text{vlastní} \\ \text{vektor:} \\ (0, 3, 4) \end{array}$$

$\mathbf{B}$  má stejná vlastní čísla jako  $\mathbf{A}$ , ale jiné invariantní prostory.

# Podobné matice

**Idea:** Jak se „podobají“ matice  $\mathbf{A}$  a  $\mathbf{A}'$  stejné lineární transformace  $A$ , jen vzhledem k různým bázím  $(B)$  a  $(B')$ ? Platí:

$$\mathbf{A}' = (\mathbf{P}_{B \rightarrow B'})^{-1} \cdot \mathbf{A} \cdot \mathbf{P}_{B \rightarrow B'}$$

To nás inspiruje k následující

**Definici:** Říkáme, že dvě čtvercové matice  $\mathbf{A}, \mathbf{B} \in \mathbf{R}^{n,n}$  jsou *podobné*, pokud existuje regulární matice  $\mathbf{P} \in \mathbf{R}^{n,n}$  taková, že

$$\mathbf{B} = \mathbf{P}^{-1} \cdot \mathbf{A} \cdot \mathbf{P}.$$

**Pozorování1:** podobnost je relace ekvivalence.

**Pozorování2:** podobné matice mají stejná vlastní čísla.

# Podobné matice mají stejný char. polynom

**Tvrzení:** Podobné matice mají stejný charakteristický polynom.

**Důkaz:** Nechť  $\mathbf{B} = \mathbf{P}^{-1}\mathbf{A}\mathbf{P}$  je matice podobná s  $\mathbf{A}$ . Je

$$\begin{aligned} \det(\mathbf{P}^{-1}\mathbf{A}\mathbf{P} - \lambda \mathbf{E}) &= \det(\mathbf{P}^{-1}\mathbf{A}\mathbf{P} - \lambda \mathbf{P}^{-1}\mathbf{E}\mathbf{P}) = \\ &= \det(\mathbf{P}^{-1}\mathbf{A}\mathbf{P} - \mathbf{P}^{-1}\lambda \mathbf{E}\mathbf{P}) = \\ &= \det(\mathbf{P}^{-1}(\mathbf{A} - \lambda \mathbf{E})\mathbf{P}) = \\ &= \det \mathbf{P}^{-1} \det(\mathbf{A} - \lambda \mathbf{E}) \det \mathbf{P} = \det(\mathbf{A} - \lambda \mathbf{E}). \end{aligned}$$

**Upozornění:** Obrácené tvrzení „mají-li dvě matice stejný charakteristický polynom, pak jsou podobné“ neplatí. Za chvíli ukážeme, že matice  $\mathbf{A}$  a  $\mathbf{B}$  z předchozích příkladů nejsou podobné.

# Podobnost s diagonální maticí

**Úloha:** Budeme se ptát, za jakých podmínek je čtvercová matice  $\mathbf{A}$  podobná s diagonální maticí tvaru:

$$\mathbf{D} = \begin{pmatrix} \lambda_1 & 0 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & \lambda_2 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & \lambda_3 & \dots & 0 \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & 0 & \dots & \lambda_n \end{pmatrix}.$$

Jiný pohled na úlohu: je dána transformace  $A$  svou maticí  $\mathbf{A}$  vzhledem k nějaké bázi. Ptáme se, zda existuje jiná báze, vzhledem ke které je matice transformace  $A$  diagonální. Ptáme se tedy, zda lze vhodnou volbou báze co nejvíce zjednodušit matici transformace až na diagonální tvar.

Pokud se to povede, pak z pohledu takové báze je transformace  $A$  jen změnou měřítka ve směrech vektorů báze (resp. projekce).

## Rovnost $\mathbf{A} \cdot \mathbf{P} = \mathbf{P} \cdot \mathbf{D}$

**Věta:** Nechť  $\mathbf{A}$ ,  $\mathbf{P}$  a  $\mathbf{D}$  jsou čtvercové matice typu  $(n, n)$ , nechť  $\mathbf{P}$  obsahuje nenulové sloupce a nechť  $\mathbf{D}$  je diagonální. Pak platí

$$\mathbf{A} \cdot \mathbf{P} = \mathbf{P} \cdot \mathbf{D}$$

právě tehdy, když  $\mathbf{D}$  obsahuje vlastní čísla matice  $\mathbf{A}$  a  $i$ -tý sloupec matice  $\mathbf{P}$  obsahuje vlastní vektor příslušející  $i$ -tému vlastnímu číslu v  $\mathbf{D}$ .

**Důkaz:** Nechť  $\mathbf{D}$  obsahuje na diagonále čísla  $\lambda_i$ . Roznásobením rovnosti  $\mathbf{A} \cdot \mathbf{P} = \mathbf{P} \cdot \mathbf{D}$  po sloupcích matice  $\mathbf{P} = (\mathbf{p}_1, \mathbf{p}_2, \dots, \mathbf{p}_n)$  dostáváme rovnosti  $\mathbf{A} \cdot \mathbf{p}_i = \lambda_i \mathbf{p}_i$ . Tyto rovnosti platí právě když  $\lambda_i$  je vlastní číslo matice  $\mathbf{A}$  a  $\mathbf{p}_i$  je k němu příslušející vlastní vektor.

**Pozorování:** Kdyby byla  $\mathbf{P}$  regulární, pak  $\mathbf{P}^{-1}\mathbf{A}\mathbf{P} = \mathbf{D}$ , takže  $\mathbf{A}$  bude podobná s diagonální maticí.

# Podmínka podobnosti s diagonální maticí

**Tvrzení:** Matice  $\mathbf{A}$  typu  $(n, n)$  je podobná s diagonální maticí právě když má  $n$  lineárně nezávislých vlastních vektorů.

Skutečně, stačí tyto vektory napsat do sloupců matice  $\mathbf{P}$ , dále sestavit diagonální matici  $\mathbf{D}$  z odpovídajících vlastních čísel a platí rovnost z předchozí strany.

**Věta:** Různá vlastní čísla mají lineárně nezávislé vlastní vektory.

Důkaz: technický, viz skriptum.

**Důsledek:** Má-li matice  $\mathbf{A}$  pouze jednonásobná vlastní čísla (těch je  $n$  a jsou vzájemně různá), pak je podobná s diagonální maticí.

**Upozornění:** Obrácené tvrzení „ $\mathbf{A}$  je podobná s diagonální, pak má vzájemně různá vlastní čísla“ neplatí. Např.  $\mathbf{E}$  má  $n$ -násobné vlastní číslo 1 a je přímo rovna diagonální matici.

# Příklad

Matice **A** z předchozího příkladu je podobná s diagonální. Má tři lineárně nezávislé vlastní vektory, např.

$$(1, 1, 0), (-1, 0, 1), (-2, 1, 4).$$

Tudíž platí

$$\begin{pmatrix} 1 & -1 & -2 \\ 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 4 \end{pmatrix}^{-1} \cdot \begin{pmatrix} 5 & -2 & 2 \\ -1 & 4 & -1 \\ -4 & 4 & -1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & -1 & -2 \\ 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}$$

Matice **B** z předchozího příkladu není podobná s diagonální, protože nemá tři lineárně nezávislé vlastní vektory.

Takže: matice **A** a **B** nejsou vzájemně podobné, ačkoli mají stejný charakteristický polynom a stejná vlastní čísla.

## Příklad: změna báze

Matice  $\mathbf{A}$  z předchozího příkladu odpovídá transformaci:

$$x' = 5x - 2y + 2z$$

$$y' = -x + 4y - z$$

$$z' = -4x + 4y - z$$

Vzhledem k bázi  $(C) = ((1, 1, 0), (-1, 0, 1), (-2, 1, 4))$  má tatáž transformace diagonální matici

$$\mathbf{D} = \begin{pmatrix} 3 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}$$

takže v této bázi se souřadnice obrazu počítají takto:

$$x' = 3x, \quad y' = 3y, \quad z' = 2z.$$



# Nutná podmínka podobnosti s diagonální maticí

Dá se ukázat, že dimenze nulového prostoru matice  $\mathbf{A} - \lambda \mathbf{E}$  je vždy menší nebo rovna násobnosti vlastního čísla  $\lambda$ .

Matrice  $\mathbf{A}$  typu  $(n, n)$  je podobná s diagonální právě když má  $n$  lineárně nezávislých vlastních vektorů. To znamená, že má-li  $k$  násobné vlastní číslo  $\lambda$ , musí mu příslušet  $k$  lineárně nezávislých vektorů, neboli dimenze nulového prostoru matice  $\mathbf{A} - \lambda \mathbf{E}$  musí být přesně rovna  $k$ .

Pokud tedy pro každé vícenásobné vlastní číslo  $\lambda$  je dimenze nulového prostoru matice  $\mathbf{A} - \lambda \mathbf{E}$  přesně rovna násobnosti tohoto vlastního čísla, je matice  $\mathbf{A}$  podobná s diagonální maticí.

# Jordanův kanonický tvar

Dá se ukázat, že každá matice  $\mathbf{A}$  je podobná aspoň se „skoro diagonální“ maticí tvaru:

$$\mathbf{J} = \begin{pmatrix} \mathbf{J}_1 & \mathbf{O} & \dots & \mathbf{O} \\ \mathbf{O} & \mathbf{J}_2 & \dots & \mathbf{O} \\ \mathbf{O} & \mathbf{O} & \dots & \mathbf{J}_m \end{pmatrix}, \quad \text{kde } \mathbf{J}_i = \begin{pmatrix} \lambda_i & 1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & \lambda_i & 1 & \dots & 0 \\ & & & \dots & \\ 0 & 0 & 0 & \dots & 1 \\ 0 & 0 & 0 & \dots & \lambda_i \end{pmatrix}$$

Čísla  $\lambda_i$  jsou vlastní čísla matice  $\mathbf{A}$ . Matici  $\mathbf{J}$  se říká *Jordanův kanonický tvar matice  $\mathbf{A}$* .

Na diagonále matice  $\mathbf{J}$  se objeví každé vlastní číslo tolikrát, kolik je jeho násobnost.

Dimenze nulového prostoru matice  $\mathbf{A} - \lambda \mathbf{E}$  odpovídá počtu Jordanových bloků  $\mathbf{J}_i$  se stejným vlastním číslem  $\lambda$ . Takže tyto Jordanovy bloky se mohou pro stejné (vícenásobné) vlastní číslo opakovat.

# Cvičení

- Vysvětlete, proč  $\det \mathbf{A}$  je roven součinu vlastních čísel matice  $\mathbf{A}$ .
- Vysvětlete, proč  $\det \mathbf{A}$  je roven absolutnímu členu charakteristického polynomu matice  $\mathbf{A}$ .
- Předpokládejte  $\mathbf{A}$  matici podobnou s diagonální. Když do charakteristického polynomu matice  $\mathbf{A}$  místo  $\lambda$  zapíšete matici  $\mathbf{A}$ , dostáváte nulovou matici. Proč?
- Předchozí tvrzení patří i pro matice, které nejsou podobné s diagonální maticí.

# Standardní skalární součin v $\mathbf{C}^n$

**Označení:** V následujících stranách bude  $\vec{v} \cdot \vec{w}$  značit standardní skalární součin v  $\mathbf{C}^n$ , tedy maticově:

$$\vec{v} \cdot \vec{w} = (v_1, v_2, \dots, v_n) \begin{pmatrix} \overline{w_1} \\ \overline{w_2} \\ \vdots \\ \overline{w_n} \end{pmatrix}$$

**Připomenutí:** z axiomů skalárního součinu plyne:

$$\vec{v} \cdot \vec{w} = \overline{\vec{w} \cdot \vec{v}}, \quad (\alpha \vec{v}) \cdot \vec{w} = \alpha (\vec{v} \cdot \vec{w}), \quad \vec{v} \cdot (\alpha \vec{w}) = \overline{\alpha} (\vec{v} \cdot \vec{w}).$$

Je-li  $\mathbf{A}$  reálná matice, pak  $(\mathbf{A}\vec{v}) \cdot \vec{w} = \vec{v} \cdot (\mathbf{A}^T \vec{w})$ , protože:

$$\left( \mathbf{A} \begin{pmatrix} v_1 \\ \vdots \\ v_n \end{pmatrix} \right)^T \begin{pmatrix} \overline{w_1} \\ \vdots \\ \overline{w_n} \end{pmatrix} = (v_1, v_2, \dots, v_n) \mathbf{A}^T \begin{pmatrix} \overline{w_1} \\ \vdots \\ \overline{w_n} \end{pmatrix}$$

# Symetrická matice má reálná vlastní čísla

**Věta:** Reálná symetrická matice má všechna vlastní čísla reálná.

**Důkaz.** Nechť  $\lambda \in \mathbf{C}$  je vlastní číslo reálné symetrické matice  $\mathbf{A}$  a  $\vec{v}$  je jemu příslušný vlastní vektor.

$$\begin{aligned} \lambda (\vec{v} \cdot \vec{v}) &= (\lambda \vec{v}) \cdot \vec{v} = (\mathbf{A} \vec{v}) \cdot \vec{v} = \vec{v} \cdot (\mathbf{A}^T \vec{v}) = \\ &= \vec{v} \cdot (\mathbf{A} \vec{v}) = \vec{v} \cdot (\lambda \vec{v}) = \bar{\lambda} (\vec{v} \cdot \vec{v}). \end{aligned}$$

Protože  $\vec{v} \cdot \vec{v} = \|\vec{v}\|^2 \neq 0$ , musí  $\lambda = \bar{\lambda}$ , tedy  $\lambda \in \mathbf{R}$ .

# Symetrická matice: kolmé vlastní vektory

**Věta:** Reálná symetrická matice má vlastní vektory, které přísluší různým vlastním číslům, na sebe kolmé.

**Důkaz:** Nechť  $\lambda_1, \lambda_2$  jsou různá vlastní čísla reálné symetrické matice  $\mathbf{A}$  a  $\vec{v}_1, \vec{v}_2$  jsou jim příslušející vlastní vektory. Z předchozího víme, že  $\lambda_1, \lambda_2 \in \mathbf{R}$ . Je:

$$\begin{aligned} \lambda_1 (\vec{v}_1 \cdot \vec{v}_2) &= (\lambda_1 \vec{v}_1) \cdot \vec{v}_2 = (\mathbf{A} \vec{v}_1) \cdot \vec{v}_2 = \vec{v}_1 \cdot (\mathbf{A}^T \vec{v}_2) = \\ &= \vec{v}_1 \cdot (\mathbf{A} \vec{v}_2) = \vec{v}_1 \cdot (\lambda_2 \vec{v}_2) = \lambda_2 (\vec{v}_1 \cdot \vec{v}_2) \end{aligned}$$

Neboli  $(\lambda_1 - \lambda_2) (\vec{v}_1 \cdot \vec{v}_2) = 0$ . Protože  $\lambda_1 \neq \lambda_2$ , musí  $\vec{v}_1 \cdot \vec{v}_2 = 0$ , tedy vektory jsou na sebe kolmé.

# Rozklad symetrické matice

**Věta:** Reálná symetrická matice je podobná s diagonální maticí.

**Důkaz:** Neuvádíme.

**Věta:** Nechť  $\mathbf{A}$  je reálná symetrická matice. Pak existuje reálná diagonální matice  $\mathbf{D}$  a reálná ortogonální matice  $\mathbf{P}$  tak, že

$$\mathbf{A} = \mathbf{P}^T \cdot \mathbf{D} \cdot \mathbf{P}$$

**Důkaz:** Je  $\mathbf{A} = \mathbf{P}^{-1} \cdot \mathbf{D} \cdot \mathbf{P}$ , kde  $\mathbf{P}$  obsahuje ve sloupcích vlastní vektory a  $\mathbf{D}$  obsahuje na diagonále vlastní čísla. Protože jsou vlastní čísla reálná, jsou reálné i vlastní vektory. Různým vlastním číslem přísluší na sebe vzájemně kolmé vlastní vektory a násobným vlastním číslům (násobnosti  $k$ ), přísluší  $k$  lineárně nezávislých vlastních vektorů, které lze ortogonalizovat. V matici  $\mathbf{P}$  máme tedy na sebe kolmé sloupce, které lze normalizovat. Dostáváme ortogonální matici. Pro ortogonální matici platí  $\mathbf{P}^{-1} = \mathbf{P}^T$ .