

Symetrické a kvadratické formy

Aplikace: klasifikace kvadrik(\mathbb{R}^2) a kvadratických ploch(\mathbb{R}^3), optimalizace(MPI)

V celé přednášce uvažujeme číselné těleso \mathbb{R} , ačkoliv celou látku ke kvadratickým formám lze vyložit nad obecným tělesem (obvykle \mathbb{C}). Dále vektor $x \in \mathbb{R}^n$ uvažujeme *sloupcový* a nad vektor nepíšeme šipku.

Definice: Zobrazení $Q : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$ nazveme **kvadratická forma** na \mathbb{R}^n , existuje-li $\mathbb{A} \in \mathbb{R}^{n,n}$, $\mathbb{A} = \mathbb{A}^T$ taková, že

$$(\forall x \in \mathbb{R}^n)(Q(x) = x^T \mathbb{A} x).$$

Dále zobrazení $h : \mathbb{R}^n \times \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$ definované pro $\forall x, y \in \mathbb{R}^n$ předpisem

$$h(x, y) = x^T \mathbb{A} y$$

nazveme **symetrickou formou** kvadratické formy Q .

- Je-li $\mathbb{A}_{ij} = a_{ij}$, potom

$$Q(x) = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n a_{ij} x_i x_j.$$

- Můžeme se setkat s různými způsoby zápisu skalárního součinu:

$$x^T \mathbb{A} y = x \cdot \mathbb{A} y = (x, \mathbb{A} y).$$

Příklad 1: Zobrazení Q zadané předpisem

$$Q(x) = x_1^2 + 2x_2^2 + 4x_3^2 - 2x_1x_2 + 4x_1x_3 - 2x_2x_3$$

je kvadratická forma na \mathbb{R}^3 s maticí

$$A = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 2 \\ -1 & 2 & -1 \\ 2 & -1 & 4 \end{pmatrix}.$$

Príslušná symetrická forma má tvar

$$h(\vec{x}, \vec{y}) = x_1y_1 + 2x_2y_2 + 4x_3y_3 - x_1y_2 - x_2y_1 + 2x_1y_3 + 2x_3y_1 - x_2y_3 - x_3y_2.$$

Pozorování:

- Symetrická forma h je lineární v obou argumentech.
- Platí-li navíc $(\forall x \in \mathbb{R}^n)(x \neq 0)(h(x, x) > 0)$ (pozitivní definitnost) je h skalární součin na \mathbb{R}^n .

Věta: Buď Q kvadratická forma na \mathbb{R}^n a h příslušná symetrická forma. Potom pro $\forall x, y \in \mathbb{R}^n$ a $\forall \alpha \in \mathbb{R}$ platí

1. $h(x, y) = h(y, x),$

2. $Q(\alpha x) = \alpha^2 Q(x),$

3. $Q(x + y) = Q(x) + Q(y) + 2h(x, y),$

4. $Q(x + y) + Q(x - y) = 2Q(x) + 2Q(y),$ (*rovnoběžníková rovnost*),

5. $h(x, y) = \frac{1}{4}(Q(x + y) - Q(x - y)),$ (*polarizační identita*).

Důkaz: tabule

- Ve vzorci $Q(x) = x^T \mathbb{A} x$ vystupují souřadnice vektoru x ve standardní bázi \mathbb{R}^n .
- Bud' $\mathbb{P} \in \mathbb{R}^{n,n}$ matice přechodu od standardní báze \mathbb{R}^n k bázi jiné. Víme, že pro “nové” souřadnice $x' \in \mathbb{R}^n$ platí vztah

$$x = \mathbb{P}x'.$$

- Matice kvadratické formy se přechodem k jiným souřadnicím změní!
Máme totiž

$$Q(x) = x^T \mathbb{A} x = (\mathbb{P}x')^T \mathbb{A} \mathbb{P}x' = x'^T \mathbb{P}^T \mathbb{A} \mathbb{P}x'.$$

- Na pravé straně je kvadratická forma v nových souřadnicích s maticí

$$\mathbb{P}^T \mathbb{A} \mathbb{P}$$

(je tato matice symetrická?).

- V dalším výkladu se budeme snažit najít takovou transformaci souřadnic (matici \mathbb{P}), aby matice kvadratické formy v nových souřadnicích byla diagonální.
- Tedy hledáme matici přechodu \mathbb{P} takovou, že

$$\mathbb{D} = \mathbb{P}^T \mathbb{A} \mathbb{P}$$

je diagonální matice.

- Kvadratická forma Q má potom v nových souřadnicích tzv. **kanonický tvar**,

$$Q(x) = \sum_{i=1}^n d_{ii} (x'_i)^2.$$

- Bázi, k níž přecházíme pomocí \mathbb{P} a která převádí Q na kanonický tvar, nazveme **polární bázi** kvadratické formy Q .
- Z kvadratické formy, která bude v kanonickém tvaru, můžeme ihned vyčíst řadu jejích vlastností (ukážeme později).

Připomeňme větu z kapitoly o vlastních číslech matice:

Věta: Bud' $\mathbb{A} \in \mathbb{R}^{n,n}$, $\mathbb{A} = \mathbb{A}^T$, potom existuje ortogonální matice \mathbb{P} a reálná diagonální matice \mathbb{D} tak, že

$$\mathbb{P}^T \mathbb{A} \mathbb{P} = \mathbb{D}.$$

- Matice \mathbb{P} obsahuje ve sloupcích vlastní vektory \mathbb{A} , které tvoří ortonormální bázi \mathbb{R}^n . Matice \mathbb{D} má na diagonále vlastní čísla \mathbb{A} .
- Bude-li navíc matice \mathbb{P} reálná, dostaneme transformaci souřadnic převádějící $Q(x) = x^T \mathbb{A} x$ do kanonického tvaru.
- Metoda převedení kvadratické formy do kanonického tvaru založená na této větě je početně značně náročná. Vyžaduje nalezení vlastních čísel a vlastních vektorů matice \mathbb{A} a to není explicitně možné provést pro obecnou dimenzi n .
- Ukážeme jednodušší metody založené pouze na elementárních maticových operacích, či algebraických manipulacích s kvadratickou formou.

Metoda 1:

- Řádkovými úpravami GEM převedeme \mathbb{A} na horní trojúhelníkový tvar. Dostaneme tedy $\mathbb{P} \in \mathbb{R}^{n,n}$ regulární tak, že $\mathbb{P}\mathbb{A}$ je horní trojúhelníková.
- Jelikož je \mathbb{A} symetrická, stejné upravy aplikované na její sloupce ji převedou na dolní trojúhelníkovou matici, tedy $\mathbb{A}\mathbb{P}^T$ je dolní trojúhelníková.
- Matice $\mathbb{P}\mathbb{A}\mathbb{P}^T$ je diagonální!

Metoda 1 - pokrač.:

Schématický postup výpočtu:

$$(E|A|E) \sim \dots \sim (P|D|P^T),$$

- střídavě řádkové a sloupcové úpravy,
- **řádkové** pouze s maticí **vlevo**,
- **sloupcové** pouze s maticí **vpravo**.

Po dokončení výpočtu jsou matice nalevo a napravo vzájemně transponované. Je tedy nadbytečné provádět a zapisovat operace s oběma jednotkovými maticemi.

Stačí rozšířit A zprava jednotkovou maticí a do ní “zaznamenáme” pouze řádkové úpravy. Sloupcové úpravy provádíme pouze s A . Pak

$$(A|E) \sim \dots \sim (D|P)$$

a matice P^T je matice přechodu k nové bázi. Vektory polární báze kvadratické formy Q s maticí A potom tvoří řádky matice P .

Příklad 2: Převeďte kvadratickou formu Q definovanou v \mathbb{R}^3 do kanonického tvaru, kde

$$Q(x) = 2x_2^2 + x^3 + 4x_1x_2 + 6x_1x_3 + 2x_2x_3.$$

Popište potřebnou transformaci souřadnic a najděte polární bázi Q .

Metoda 2:

- Jiný způsob převodu kvadratické formy Q na kanonický tvar je zapsání výrazu

$$Q(x) = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n a_{ij} x_i x_j$$

ve tvaru součtu kvadrátů, např.,

$$Q(x) = d_1 \left(\sum_{i=1}^n q_{1i} x_i \right)^2 + d_2 \left(\sum_{i=2}^n q_{2i} x_i \right)^2 + \cdots + d_n \left(\sum_{i=n}^n q_{ni} x_i \right)^2.$$

- Způsob doplňování na čtverce, někdy označovaný jako Lagrangeův algoritmus, ilustrujeme na příkladech dále.
- Definujme $\mathbb{Q} \in \mathbb{R}^{n,n}$ tak, že

$$\mathbb{Q}_{ij} := \begin{cases} q_{ij}, & i \leq j, \\ 0 & i > j. \end{cases}$$

Matrice \mathbb{Q} je horní trojúhelníková s nenulovými čísly na diagonále (tak ji volím!), a tedy \mathbb{Q} je regulární.

- V nových souřadnicích $x' = \mathbb{Q}x$ je forma Q v kanonickém tvaru. Označíme-li $\mathbb{P} := \mathbb{Q}^{-1}$, je \mathbb{P} maticí přechodu od standardní báze k polární bázi Q .

Příklad 3: Buď Q kvadratická forma na \mathbb{R}^3 definovaná jako

$$Q(x) = x_1^2 + 2x_2^2 + 4x_3^2 - 2x_1x_2 + 4x_1x_3 - 2x_2x_3.$$

Nalezneme kanonický tvar, transformační matici a polární bázi Q .

Doplněním na čtverce získáme

$$Q(\vec{x}) = (x_1 - x_2 + 2x_3)^2 + (x_2 - x_3)^2 - x_3^2.$$

S pomocí tohoto vyjádření sestavme transformační matici

$$Q = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 2 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

Tuto matici lze vždy volit regulární a pro její inverze $Q^{-1} = P$ je maticí přechodu od standardní báze k bázi polární. Tedy sloupce matice

$$P = \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix},$$

tvorí vektory hledané polární báze $((1, 0, 0), (1, 1, 0), (-1, 1, 1))$.

Příklad 4: Nalezněte polární bázi kvadratické formy Q na \mathbb{R}^3 , která má ve standardní bázi tvar

$$Q(x) = x_1^2 + 2x_2^2 + 4x_3^2 - 2x_1x_2 + 4x_1x_3.$$

Doplněním na čtverce dostaneme

$$Q(x) = (x_1 - x_2 + 2x_3)^2 + x_2^2.$$

Třetí řádek transformační matice $Q \in \mathbb{R}^{3,3}$ lze volit libovolně ale tak, aby matice Q byla regulární! Dobré je zachovat horní trojúhelníkovitý tvar a nenulovost diagonály Q . Tedy můžeme volit např.

$$Q = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 2 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

Další postup je analogický jako v Příkladu 3.

Algoritmus doplňování na čtverce, tak jak byl vyložen, někdy nelze aplikovat hned od začátku. Totiž v případech, kdy rovnice kvadratické formy neobsahuje “kvadrát”. Uvažujme příklad formy na \mathbb{R}^3 ,

$$Q(\vec{x}) = x_1 x_2 + x_1 x_3 + x_2 x_3.$$

Zde je třeba aplikovat nějakou “zahajovací substituci”, která nám kvadráty vytvoří. To znamená, že vyjádříme formu Q v jiné bázi, kde již kvadráty budou. Vezměme např. $x_1 = y_1 + y_2$, $x_2 = y_1 - y_2$ a $x_3 = y_3$. Potom

$$Q(x) = \tilde{Q}(y) = y_1^2 - y_2^2 + 2y_1 y_3$$

a již lze aplikovat Lagrangeův algoritmus.

Pozor, transformační matici, která nám vyjde upravením \tilde{Q} na čtverce je třeba ještě vynásobit zleva maticí první substituce

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

Takto získáme matici \mathbb{Q} a můžeme pokračovat jako v Příkladu 3.

Věta(Zákon setrvačnosti kvadratických forem): Necht' Q je kvadratická forma na \mathbb{R}^n a (a_1, \dots, a_n) je její polární báze. Necht' p, q, r je počet kladných, resp. záporných, resp. nul v posloupnosti $(Q(a_1), \dots, Q(a_n))$. Potom uspořádaná trojice p, q, r nezávisí na volbě polární báze.

Důkaz: neuvádíme

Tedy každé dva kanonické tvary kvadratické Q mají stejný počet kladných koeficientů, stejný počet záporných koeficientů a stejný počet nulových koeficientů. Tato věta ospravedlňuje následující definici.

Definice: Čísla p , resp. q z předchozí věty nazýváme **kladným**, resp. **záporným indexem setrvačnosti** kvadratické formy Q . Dvojice (p, q) se nazývá **signatura** Q . Číslo $p + q$ nazveme **hodnost** Q .

Definice: Buď Q kvadratická forma na \mathbb{R}^n . Říkáme, že Q je

1. **pozitivně definitní (PD)** $\Leftrightarrow (\forall x \in L)(x \neq 0)(Q(x) > 0)$,
2. **negativně definitní (ND)** $\Leftrightarrow (\forall x \in L)(x \neq 0)(Q(x) < 0)$,
3. **pozitivně semidefinitní (PSD)**
 $\Leftrightarrow (\forall x \in L)(Q(x) \geq 0) \wedge (\exists x_0 \in L)(x_0 \neq 0)(Q(x_0) = 0)$,
4. **negativně semidefinitní (NSD)**
 $\Leftrightarrow (\forall x \in L)(Q(x) \leq 0) \wedge (\exists x_0 \in L)(x_0 \neq 0)(Q(x_0) = 0)$,
5. **indefinitní (IND)** $\Leftrightarrow (\exists x, y \in L)((Q(x) > 0) \wedge (Q(y) < 0))$.

Pozorování: Známe-li signaturu (p, q) kvadratické formy Q , můžeme určit její definitnost. Platí totiž:

- Q je PD $\Leftrightarrow p = n$,
- Q je ND $\Leftrightarrow q = n$,
- Q je PSD $\Leftrightarrow p < n \wedge q = 0$,
- Q je NSD $\Leftrightarrow p = 0 \wedge q < n$,
- Q je IND $\Leftrightarrow pq \neq 0$.

Pozorování: Je-li $\mathbb{A} \in \mathbb{R}^{n,n}$, $\mathbb{A} = \mathbb{A}^T$, potom je vztahem

$$Q_A(x) = x^T \mathbb{A} x, \quad (x \in \mathbb{R}^n)$$

určena kvadratická forma Q_A na \mathbb{R}^n .

Definice: Symetrickou matici $\mathbb{A} \in \mathbb{R}^{n,n}$ nazveme **PD**, resp. **ND**, resp. **PSD**, resp. **NSD**, resp. **IND**, jestliže je Q_A PD, resp. ND, resp. PSD, resp. NSD, resp. IND.

Značení: Bud' $\mathbb{A} \in \mathbb{R}^{n,n}$, $k \in \hat{n}$. Potom označíme $\mathbb{A}[k] \in \mathbb{R}^{k,k}$ takovou, že $(\forall i, j \in \hat{k})(\mathbb{A}[k]_{ij} = \mathbb{A}_{ij})$. Tedy $\mathbb{A}[k]$ vznikne z \mathbb{A} vynecháním $(k + 1)$ -ního až n -tého řádku a sloupce.

Věta (Jacobiho): Nechť Q je kvadratická forma na \mathbb{R}^n s maticí \mathbb{A} . Nechť $\forall k \in \hat{n}$ platí

$$\Delta_k := \det \mathbb{A}[k] \neq 0.$$

Potom existuje polární báze \mathcal{A} kvadratické formy Q taková, že $\forall x \in L$ platí

$$Q(x) = \frac{1}{\Delta_1} \xi_1^2 + \frac{\Delta_1}{\Delta_2} \xi_2^2 + \frac{\Delta_2}{\Delta_3} \xi_3^2 + \cdots + \frac{\Delta_{n-1}}{\Delta_n} \xi_n^2,$$

kde (ξ_1, \dots, ξ_n) jsou souřadnice vektoru x v bázi \mathcal{A} .

Důkaz: konstruktivní, uvést podle časových možností

Věta (Sylvestrovo kritérium): Nechť Q je kvadratická forma na \mathbb{R}^n s maticí \mathbb{A} . Nechť

$$\Delta_k = \det \mathbb{A}[k].$$

- Potom i) Q je PD právě když $(\forall k \in \hat{n})(\Delta_k > 0)$,
ii) Q je ND právě když $(\forall k \in \hat{n})((-1)^k \Delta_k > 0)$.

Důkaz: podle časových možností

Důsledek: Symetrická matice $\mathbb{A} \in \mathbb{R}^{n,n}$ je PD právě když $(\forall k \in \hat{n})$
($\det \mathbb{A}[k] > 0$) a ND právě když $(\forall k \in \hat{n})((-1)^k \det \mathbb{A}[k] > 0)$.

Pozn.: Existuje podobné kritérium pro PSD/NSD, ale jeho formulace je komplikovanější a v praxi se používá zřídka.

Příklad: Rozhodněte o definitnosti matice

$$\mathbb{A} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 3 & 3 \\ 1 & 3 & 5 \end{pmatrix}.$$

Protože

$$\Delta_1 = |(1)| = 1 > 0,$$

$$\Delta_2 = \left| \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 3 \end{pmatrix} \right| = 2 > 0,$$

$$\Delta_3 = \det \mathbb{A} = 4 > 0,$$

je podle Sylvestrova kritéria matice \mathbb{A} PD.